**SKALARNI PRODUKT V ORTONORMIRANI BAZI**

1. Zapiši, kako izračunamo skalarni produkt dveh vektorjev, če sta podana s komponentami.
2. Izpelji pravilo za izračun dolžine vektorja in pravilo za izračun kota med vektorjema.
3. Sestavi svojo nalogo ali iz virov izberi nalogo, v kateri bo uporabljen skalarni produkt vektorjev, ki so podani s komponentami. V nalogi uporabi pravilo za izračun dolžine vektorja in kota med vektorjema. Navedi vir, če si ga uporabil!
4. Izračunaj število x tako, da bosta vektorja pravokotna   
   .
5. Izračunaj *x* ( če je to mogoče) tako, da bosta vektorja enako dolga.
6. Kako zapišemo enotski vektor v smeri danega vektorja? Izračunaj enotski vektor v smeri vektorja .
7. Izračunaj oddaljenost točke C od izhodišča, če velja: , .
8. Izračunaj *x*, tako da bosta nekolinearna vektorja  in  določala stranici romba. Ali je ta romb kvadrat?